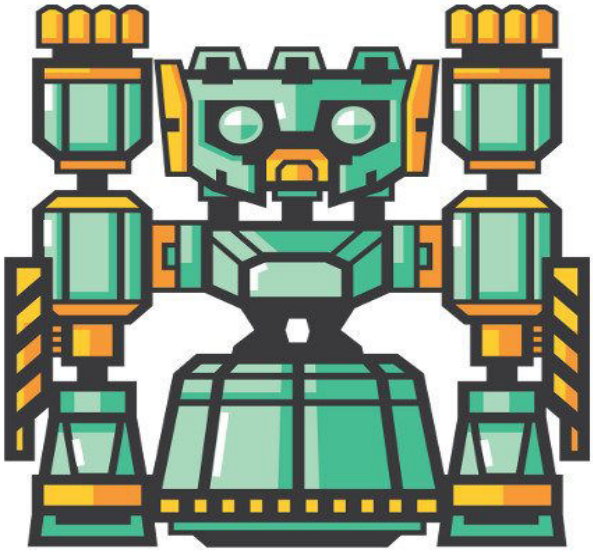
HACKLAB TERNI



Hacklab Terni, di Andrea Belloni, associazione di promozione sociale con sede all'interno dell'area museale del Caos e convenzionata con il Liceo Scientifico Renato Donatelli in ragione del progetto "Percorsi per le competenze trasversali e l'orientamento" (ex A.S.L.) si occupa della realizzazione di progetti, didattici e non, che vertono intorno all'elettronica e la robotica lavorando anche nel campo di proiezioni video interattive così da stimolare la curiosità anche nel pubblico più giovane.

All'interno della struttura è presente una sezione di digital fabrication come la 3D-Print e la laser card, strumenti che permettono di creare progetti quali la realizzazione di droni di varie dimensioni.

Durante le ore di laboratorio i ragazzi partecipano alle attività nelle rispettive sezioni e vengono coinvolti anche in occasione del Maker Festival che si svolge una volta all'anno e nel quale vengono esposti i lavori tramite un contest organizzato precedentemente con in palio dei premi.

La causa promulgata da Hacklab trova voce nel far vivere la tecnologia ai ragazzi, non in maniera passiva, ma anzi in modo proattivo, permettendo di comprendere che la tecnologia va oltre il semplicistico uso quotidiano e che la creatività è la chiave del futuro.

Realizzato ed editato dal Donatelli Digital Project Terni, simulazione di realtà d'impresa 3.0 in linea con il progetto "Percorsi per le competenze trasversali e l'orientamento" (ex A.S.L.) promulgato dal Ministero dell'Istruzione della Repubblica Italiana.