



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Liceo Scientifico Statale "R. Donatelli"

COMUNICAZIONE N° 398

[COM_398_VIAGGI_programma viaggio a Rimini 27-30 marzo 2017]

Terni, li 22 marzo 2017

Agli studenti delle classi 4B, 4AS e 4BS
ed alle loro famiglie
Ai docenti accompagnatori
Prof.ssa Francesca Tini Brunozzi
Prof.ssa Maria Cristina Gorietti
Prof.ssa Laura Grandi
Prof.ssa Elisabetta Vella
Al sito web del Liceo

OGGETTO: Viaggio a Rimini – 27 - 30 marzo 2017

Si trasmette in allegato il foglio notizie del viaggio a Rimini così come pervenuto dall'agenzia organizzatrice Panorama Viaggi Grato di Terni.

REFERENTE DEL PROCEDIMENTO fc

Il Dirigente Scolastico
Prof.ssa Luciana Leonelli
*Firma autografa sostituita a mezzo stampa,
ai sensi dell'art. 3, comma 2 del D.Lgs. n. 39/1993*

RIMINI ASL INFORMATIVA

1^ GIORNO: TERNI – RIMINI

27/03/2017 Ore 06,00 Ritrovo dei partecipanti nei pressi della scuola, sistemazione in Bus G.T. e partenza per Rimini. Brevi soste di prammatica.



Arrivo, incontro con il tutor, consegna dei materiali e presentazione del progetto e delle attività dei giorni successivi. Seconda colazione libera.

Visita di Rimini: Tempio Malatestiano, Arco di Augusto, Piazza Cavour, ecc...

Al termine trasferimento all' **HOTEL GLOBUS, Viale Regina Margherita – Rimini**
Bellariva – Tel. 0541-478775 e sistemazione nelle camere riservate.



Ore 20,00 Cena e pernottamento in Hotel

2^ e 3^ GIORNO: RIMINI:

28/29.03.2017 Prima colazione in Hotel.



Giornate a disposizione per attività di Alternanza Scuola-Lavoro nel settore dell'informatica. Seconda colazione libera.

Ore 20,00 Cena e pernottamento in Hotel.

4^ GIORNO: RIMINI - TERNI:

30/03/2017 Prima colazione in Hotel. Mattinata a disposizione per Alternanza Scuola-Lavoro.



Pranzo libero. Nel pomeriggio partenza per il rientro a Terni. Brevi soste di prammatica lungo il percorso. Arrivo in serata e fine dei nostri servizi turistici.



PROGRAMMA ALTERNANZA SCUOLA-LAVORO (totale 20 ore di ASL)

Giorno 1. Incontro con il tutor, consegna dei materiali, presentazione del progetto e delle attività dei giorni successivi.



Giorno 2. Mattina: ideazione e progettazione di prodotti ludico informatici. Pomeriggio: Esperienza sul campo presso Rimini Escape per approfondire l'utilizzo della domotica nell'intrattenimento.

Giorno 3. Mattina: workshop "basi di gamification" e studio di esempi pratici. Pomeriggio: basi di progettazione di prodotti ludico/informatici.

Giorno 4. Mattina: studio di esempi pratici. Pomeriggio: verifica finale dell'attività. Consegna degli attestati finali e conclusione dei lavori.

Questo progetto di Alternanza Scuola Lavoro prevede visite ed incontri finalizzati ad arricchire le prospettive future di una Professione in continua evoluzione.