



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Liceo Scientifico Statale "R. Donatelli"



COMUNICAZIONE N° 084
[COM_084_Gare a squadre di Informatica.doc]

Terni, li 9 ottobre 2019

Ai docenti di Matematica, Fisica e Informatica
Alle classi 2^a, 3^a, 4^a, 5^a del corso Scienze Applicate e sez. A/D

Oggetto: Olimpiadi di Informatica a squadre. Iscrizione e calendario gare.

Si comunica che sono aperte le iscrizioni all'11° campionato delle Olimpiadi di Informatica a squadre.

Le gare a squadre si svolgeranno su una piattaforma dedicata on line ed avranno le caratteristiche della Gara Territoriale delle Olimpiadi di Informatica Individuali.

Quest'anno c'è la possibilità di far gareggiare anche alunni del biennio su una piattaforma parallela e potranno usare anche il linguaggio Python. Sono ammessi gli alunni di tutte le classi e in ogni caso tutti gli studenti che al 1° luglio 2019 non abbiano compiuto 20 anni.

Ogni squadra può essere costituita da alunni anche di classi diverse ed è composta da 4 atleti e da 2 riserve (anche le riserve avranno un account per partecipare alla gara da fuori classifica).

Il calendario delle gare per a.s. 2019/20 è il seguente:

- **Gara "practice" dal 4 al 10 novembre 2019**
- **1^a gara: Lunedì 11 Novembre 2019 dalle 15.00 alle 18.00**
- **2^a gara: Martedì 17 Dicembre 2019 dalle 15.00 alle 18.00**
- **3^a gara: Mercoledì 15 Gennaio 2020 dalle 14.30 alle 17.30**
- **4^a gara: Giovedì 06 Febbraio 2020 dalle 14.30 alle 17.30**

La Gara Finale, in presenza fisica, sarà riservata alla prima squadra di ogni regione e si svolgerà presso l'IIS "Aldini Valeriani Sirani" di Bologna venerdì 21 Febbraio 2020.

Si ricorda che la squadra della regione che si classificherà al primo posto, oltre a partecipare alla gara finale nazionale (Bologna), avrà diritto a partecipare alla gara individuale territoriale che si svolgerà ad aprile 2020 anche se non ha partecipato alle selezioni scolastiche, esclusi gli eventuali alunni delle classi quinte.

Si ricorda ai docenti che le iscrizioni chiuderanno il **20 ottobre** a mezzanotte e i docenti sono pregati di raccogliere:

1. il nome della squadra;
2. il nome e la data di nascita dei quattro componenti la squadra e dei due sostituti;
3. precisare se i ragazzi programmano in C/C++/Pascal e se sanno fare input/output su file

4. informativa sulla privacy firmata dai genitori (nel caso di studenti minori di 16 anni) o dagli studenti (se maggiori di 16 anni) secondo quanto stabilito in materia di protezione dei dati personali dal Regolamento del Parlamento Europeo . Per avere copia dell'informativa rivolgersi alla prof.ssa Ceravolo. Per gli studenti che hanno già partecipato lo scorso a.s. non è necessaria l'informativa sulla privacy perché si intende già acquisita.

Tutto il materiale per l'iscrizione va consegnato entro le ore 13 di giovedì 17 ottobre alla prof.ssa Ceravolo referente del progetto.

RESPONSABILE DEL PROCEDIMENTO D.P.

Il Dirigente Scolastico
Prof.ssa Luciana Leonelli

*Firma autografa sostituita a mezzo stampa,
ai sensi dell'art. 3, comma 2 del D.Lgs. n. 39/1993*