Liceo Scientifico Statale “R. Donatelli”

Via della Vittoria , 35 - 05100 TERNI - TEL: (0744)428134 - FAX: (0744)409338
http://scuole.provincia.tr.it/ls_donatelli- E-Mail: ls_dtr@tin.it - trps03000x@istruzione.it
CODICE FISCALE: 80006150553 - C.C.P.: 10813053

PROGRAMMAZIONE INDIVIDUALE A. S. 2019/20 Classe 1 sez. A – DISEGNO E STORIA DELL’ARTE

1. ANALISI DELLA SITUAZIONE INIZIALE DELLA CLASSE

La classe si compone di 14 studenti, di cui 1 femmina e 13 maschi. L’atteggiamento degli alunni in classe risulta costruttivo e corretto, la classe è ordinata e partecipa alle attività che vengono proposte dall’insegnante. E’ stata somministrata una prova per valutare i prerequisiti: su elementi base di geometria e grafica, i risultati sono stati in media positivi, quasi tutti gli studenti sono riusciti ad ottenere un profitto complessivamente sufficiente, la maggior parte del gruppo classe ha raggiunto valutazioni discrete e anche buone. Dall’analisi dei risultati delle prime verifiche, relative alle attività svolte, si evidenzia che emergono pochi casi di alunni con lacune, mentre la preparazione di gran parte della classe risulta mediamente discreta. Le prime lezioni sono state finalizzate alla comprensione delle finalità proprie della disciplina, per un maggior coinvolgimento degli studenti. Le prove di ingresso hanno inoltre evidenziato, in merito all’attività grafica, qualche difficoltà nell’uso degli strumenti, pertanto si procederà alla graduale acquisizione di una metodologia più efficace, anche con l’invito ad acquistare strumenti grafici idonei. Dalle prime lezioni, una particolare attenzione è stata posta all’uso di una terminologia appropriata e quindi all’acquisizione di un lessico specifico, fondamentale per un corretto uso del testo e della sua decodificazione. Per quanto riguarda lo studio della storia dell’arte, i periodi storici presi in considerazione vengono sempre introdotti da mappe concettuali di riferimento, redatte alla lavagna, mentre gli argomenti di disegno sono spiegati nei singoli passaggi, cercando sempre di finalizzare la spiegazione alla comprensione logica della rappresentazione della geometria nello spazio.

2. DEFINIZIONE DELL’APPORTO SPECIFICO DELLA DISCIPLINA AL RAGGIUNGIMENTO DELLE FINALITÀ EDUCATIVE E DEGLI OBIETTIVI TRASVERSALI PREVISTI DAL PROGETTO EDUCATIVO D’ ISTITUTO

I docenti del Dipartimento di Disegno e Storia dell’Arte hanno elaborato il documento di programmazione didattica, con riferimento al Nuovo Regolamento relativo all’obbligo di istruzione, D.M. del 22 agosto 2007 n° 139, che tenendo conto delle indicazione degli assi culturali di riferimento, stabilisce i saperi e le competenze, articolati in conoscenze e abilità”, che devono essere conseguiti dagli studenti, al termine del percorso formativo, nel rispetto dell’identità dell’offerta formativa e degli obiettivi che caratterizzano i curricoli dei diversi ordini, tipi e indirizzi di studio.
Nel D.M. 139 del 22 agosto 2007, che fa riferimento alla raccomandazione del Parlamento europeo e del Consiglio (n. 962/2006) del 18 dicembre 2006, si definiscono nel seguente modo le conoscenze, le abilità e le competenze che lo studente deve conseguire:
Conoscenze: *indicano il risultato dell’assimilazione di informazioni attraverso l’apprendimento. Le conoscenze sono l’insieme di fatti, principi, teorie e pratiche, relativi ad un settore di studio o di lavoro e sono descritte come teoriche e/o pratiche;*
Abilità: *indicano le capacità di applicare conoscenze e di usare know-how per portare a termine compiti e risolvere problemi; le abilità sono descritte come cognitive (uso del pensiero logico, intuitivo e creativo) e pratiche (che implicano l’abilità manuale e l’uso di metodi, materiali, strumenti);*

Competenze: *indicano la comprovata capacità di usare conoscenze, abilità e capacità personali, sociali e/o metodologiche in situazioni di lavoro o di studio e nello sviluppo professionale e/o personale; sono descritte in termini di responsabilità e di autonomia.*

Nel medesimo Decreto sono stati individuati **quattro Assi culturali** e **otto competenze chiave di cittadinanza**, attorno ai quali promuovere la crescita dei ragazzi e organizzare l'attività didattica.

L'ASSE DEI LINGUAGGI

Il D.M. individua 4 assi culturali:

1) Dei linguaggi, 2) Matematico, 3) Scientifico tecnologico, 4) Storico-sociale

i quali costituiscono il tessuto per la costruzione dei percorsi di apprendimento, orientati all'acquisizione delle competenze chiave da parte dei giovani.

L'insegnamento di DISEGNO e STORIA dell'ARTE, rientra nell'Asse dei Linguaggi.

COMPETENZE DI BASE A CONCLUSIONE DELL'OBBLIGO DI ISTRUZIONE

L'insegnamento del DISEGNO e ST. dell'ARTE, concorre alla fruizione consapevole del patrimonio artistico.

COMPETENZE	ABILITA' CAPACITA'	CONOSCENZE
Utilizzare gli strumenti fondamentali per una fruizione consapevole del patrimonio artistico	• Riconoscere e apprezzare le opere d'arte • Conoscere e rispettare i beni culturali e ambientali a partire dal proprio territorio	•Elementi fondamentali per la lettura, ascolto di un'opera d'arte • Principali forme di espressione artistica

3. DEFINIZIONE DELLE FINALITÀ E DEGLI OBIETTIVI SPECIFICI DELLA DISCIPLINA

Nello specifico, le competenze disciplinari che ciascun allievo deve raggiungere al termine del primo biennio e poi successivamente nel secondo biennio ed infine nel quinto anno sono le seguenti:

PRIMO BIENNIO

COMPETENZE	ABILITA' CAPACITA'	CONOSCENZE
Padronanza della lingua italiana	• Padroneggiare la lingua italiana come ricezione e produzione grafica, scritta e orale. • Uso appropriato dei linguaggi tecnici e specifici	• La lingua italiana è comune a tutti i contesti di apprendimento ed è obiettivo delle discipline afferenti ai quattro assi.
Padronanza del linguaggio grafico/geometrico	• Padronanza dei principali metodi di rappresentazione della geometria descrittiva • Utilizzo degli strumenti propri del disegno	• Conoscenza delle norme UNI • Conoscenza dei diversi metodi proiettivi
Utilizzare gli strumenti fondamentali per una fruizione consapevole del patrimonio artistico	• Riconoscere e apprezzare le opere d'arte • Individuare e rispettare i beni culturali e ambientali a partire dal proprio territorio	• Elementi fondamentali per la lettura, ascolto di un'opera d'arte • Principali forme di espressione artistica
Utilizzare e produrre testi multimediali	• Favorisce la comunicazione interattiva e la personale espressione creativa. •Realizzazione percorsi individuali e di apprendimento	• Accrescere le possibilità di accesso ai saperi, attraverso la rete.

COMPETENZE CHIAVE DI CITTADINANZA

Le competenze di cittadinanza sono quelle che devono mirare a "favorire il pieno sviluppo della

persona nella costruzione del sé, di corrette e significative relazioni con gli altri e di una positiva interazione con la realtà naturale e sociale" e sono elencate nella seguente tabella, accompagnate dagli indicatori che i Docenti del Dipartimento di Disegno e Storia dell'Arte ritengono più adeguati e significativi:

	COMPETENZE DI CITTADINANZA	**INDICATORI**
C 1	**•Imparare ad imparare**	· organizzare il lavoro a scuola e a casa, pianificandolo rispetto a scadenze e tempi · prendere appunti durante le lezioni · utilizzare correttamente gli strumenti · individuare strategie per l'apprendimento e l'esposizione orale · procurarsi e utilizzare in modo adeguato materiali di lavoro (documenti, immagini, fonti, dati) · utilizzare le reti e gli strumenti informatici nelle attività di studio, ricerca e approfondimento disciplinare
C 2	**• Progettare**	. utilizzare le conoscenze apprese per la realizzazione di un progetto . individuare priorità, valutare vincoli e possibilità · definire strategie di azione · verificare i risultati
C 3	**• Comunicare o comprendere messaggi di genere diverso**	· usare i linguaggi specifici nelle diverse discipline · esporre le conoscenze in modo organico e coerente
C 4	**• Collaborare e partecipare**	· partecipare all'attività didattica in classe e alla vita della scuola in modo ordinato e consapevole · intervenire in modo pertinente e propositivo, motivando le proprie opinioni e rispettando quelle altrui · lavorare in gruppo interagendo positivamente con i compagni · aiutare i compagni in difficoltà, non deridendo errori e comportamenti altrui
C 5	**• Agire in modo autonomo e responsabile**	· frequentare le lezioni con continuità e puntualità · acquisire, nei successi come negli insuccessi, atteggiamenti di sereno autocontrollo ed autovalutazione, nella consapevolezza dei propri limiti e nella valorizzazione delle proprie potenzialità · portare sempre gli strumenti di lavoro · mantenere pulite, ordinate ed efficienti le strutture comuni · rispettare gli impegni anche in assenza del controllo quotidiano · non sottrarsi alle verifiche facendo assenze strategiche
C 6	**• Risolvere problemi**:	· scegliere le strategie più efficaci per risolvere problemi ed eseguire esercizi · utilizzare gli strumenti e le abilità acquisite in situazioni nuove · comprendere aspetti di una situazione nuova e problematica e formulare ipotesi di risoluzione
C 7	**• Individuare collegamenti e relazioni**	· sviluppare capacità di analisi e sintesi attraverso confronti e collegamenti · sviluppare la capacità di rielaborazione personale
C 8	**• Acquisire ed interpretare l'informazione**	· comprendere le consegne · saper analizzare testi orali e scritti comprendendone il senso · acquisire strategie per la selezione delle informazioni · dare valutazioni motivate e convincenti

DISEGNO E STORIA DELL'ARTE
LINEE GENERALI E COMPETENZE DI BASE DISCIPLINARI

DISEGNO

Nell'arco del quinquennio lo studente liceale acquisisce la padronanza del disegno "grafico/geometrico" come linguaggio e strumento di conoscenza che si sviluppa attraverso la capacità di vedere nello spazio, effettuare confronti, ipotizzare relazioni, porsi interrogativi circa la natura delle forme naturali e artificiali.

Il linguaggio grafico/geometrico è utilizzato dallo studente per imparare a comprendere, sistematicamente e storicamente, l'ambiente fisico in cui vive.

La padronanza dei principali metodi di rappresentazione della geometria descrittiva e l'utilizzo degli strumenti propri del disegno sono finalizzati a studiare e capire i testi fondamentali della storia dell'arte e dell'architettura.

DISEGNO		**PRIMO BIENNIO**
	COMPETENZE	ABILITA'
D 1	Uso appropriato dei linguaggi tecnici e specifici	• Uso appropriato dei linguaggi tecnici e specifici
D 2	Padroneggiare gli strumenti tecnici ed espressivi per fini comunicativi.	• Saper usare in modo corretto gli strumenti tecnici ed espressivi del disegno
D 3	Comprendere la costruzione di figure geometriche e di proiezioni	• Saper costruire le figure piane, raccordi, tangenze, curve, tassellazioni sul piano
D 4	Impadronirsi dei metodi di rappresentazione propri della geometria descrittiva e saperli applicare con rigore scientifico	• Saper applicare le procedure e i metodi della geometria descrittiva
D 5	Comprensione del testo scritto in relazione alla rappresentazione iconografica e viceversa	• Saper collocare gli oggetti nello spazio e saperli definire con il linguaggio della geometria descrittiva
D 6	Saper utilizzare regole e tecniche grafiche nello studio di altre discipline	• Saper individuare le relazioni proporzionali esistenti tra le parti e il tutto al fine di coglierne gli equilibri e le armonie

STORIA DELL'ARTE

Essere in grado sia di collocare un'opera d'arte nel contesto storico-culturale, sia di riconoscerne i materiali e le tecniche, i caratteri stilistici, i significati e i valori simbolici, il valore d'uso e le funzioni, la committenza e la destinazione.
Attraverso lo studio degli autori e delle opere fondamentali, lo studente matura una chiara consapevolezza del grande valore della tradizione artistica che lo precede, cogliendo il significato e il valore del patrimonio architettonico e culturale, non solo italiano, e divenendo consapevole del ruolo che tale patrimonio ha avuto nello sviluppo della storia della cultura come testimonianza di civiltà nella quale ritrovare la propria e l'altrui identità.

Lo studio dei fenomeni artistici avrà come asse portante la storia dell'architettura. Le arti figurative saranno considerate soprattutto, anche se non esclusivamente, in relazione ad essa.
Le principali competenze acquisite dallo studente al termine del percorso liceale sono:
essere in grado di leggere le opere architettoniche e artistiche per poterle apprezzare criticamente e saperne distinguere gli elementi compositivi, avendo fatto propria una terminologia e una sintassi descrittiva appropriata.
Acquisire confidenza con i linguaggi espressivi specifici ed essere capace di riconoscere i valori formali non disgiunti dalle intenzioni e dai significati, avendo come strumenti di indagine e di analisi la lettura formale e iconografica;
I docenti potranno anche prevedere nella loro programmazione degli elementi di storia della città, al fine di presentare le singole architetture come parte integrante di un determinato contesto urbano

STORIA DELL'ARTE		**PRIMO BIENNIO**
COMPETENZE		ABILITA'
A 1	Osservare, descrivere, analizzare e comprendere un'opera d'arte in relazione al proprio contesto storico e culturale	• Saper esporre i contenuti chiave degli argomenti studiati con linguaggio specifico
A 2	Contestualizzare un'opera nel suo movimento artistico e coglierne i caratteri specifici	• Saper osservare e descrivere un'opera d'arte nei suoi aspetti formali e stilistici: riconoscere i codici visivi, individuare soggetti e temi, iconografia, tecnica esecutiva
A 3	Rispettare il proprio patrimonio artistico e quello delle altre culture	• Saper operare un confronto fra opere dello stesso autore o di autori diversi in relazione alla forma, al segno, allo spazio, al tema trattato
A 4	Acquisire consapevolezza dell'importanza del bene culturale nello sviluppo del territorio di appartenenza	• Saper ricostruire le intenzioni, gli scopi espressivi e il messaggio comunicativo dal testo iconico
		• Saper riconoscere i diversi stili architettonici, scultorei, pittorici e individuarne le peculiarità

PROGRAMMAZIONE PER COMPETENZE

ASSE DEI LINGUAGGI			**A 1 – A2 – A3 – A4 – A5 – A6**	***ARTE***
			D1 – D2 – D3 – D4 – D5 – D6	***DISEGNO***
COMPETENZE DI CITTADINANZA			**C1 – C2 – C3 – C4 – C5 – C6 – C7 – C8**	***CITTADIN.***
COMPETENZE DI BASE		**ABILITA'**	**CONOSCENZE**	**TEMPI**
D 1 D 2 D 3	C 1 C 3 C 4 C 5	-Uso dei linguaggi tecnici e specifici. -Usare correttamente gli strumenti del disegno -Eseguire con rigore e precisione le costruzioni geometriche	**Tecnica del disegno e costruzioni geometriche**. -Uso degli strumenti tecnici -Costruzioni geometriche fondamentali: perpendicolari, parallele, angoli, raccordi, tangenti,	Set. Ott. Nov
A 1 A 2 A 3	C 1 C 3 C 4 C 5	-Descrivere le opere usando la terminologia appropriata -Individuare, nelle opere d'arte alcuni degli elementi del linguaggio visivo. -Operare semplici collegamenti tra la produzione artistica e il contesto in cui si sviluppa	**Le origini dell'arte** -Nascita del linguaggio figurativo -Arte delle prime civiltà	
D 1 D 2	C 1 C 3 C 4 C 5	Usare correttamente gli strumenti del disegno -Eseguire con rigore e precisione le costruzioni geometriche	**Poligoni regolari** -Poligoni dato il lato -Poligoni data la circonferenza - spirali, ellisse, parabola	Dic Gen

		-Applicare le costruzioni fondamentali in contesti nuovi		
A 1 A 2 A 3	C 1 C 3 C 4 C 5	Descrivere le opere usando la terminologia appropriata -Individuare, nelle opere, alcuni degli elementi del linguaggio visivo -Operare semplici collegamenti tra la produzione artistica e il contesto in cui si sviluppa	**Arte greca** -Le quattro fasi dell'arte greca -L'architettura: i tre ordini architettonici greci -La scultura: fase arcaica, classica ed ellenistica	
D 1 D 2 D 3	C 1 C 3 C 4 C 5	Eseguire con rigore e precisione le costruzioni geometriche -Rappresentare in forma bidimensionale le forme geometriche collocate nello spazio	**Proiezioni ortogonali** -Aspetti teorici: principi fondamentali delle proiezioni di Monge -Proiezioni ortogonali di punti, segmenti e piani -Proiezioni ortogonali di poligoni paralleli ai piani di proiezione	Feb. Mar.
A 1 A 2 A 3	C 1 C 3 C 4 C 5	Descrivere le opere usando la terminologia appropriata -Individuare, nelle opere, i principali elementi del linguaggio visivo -Operare semplici collegamenti tra la produzione artistica e il contesto in cui si sviluppa	**Arte Etrusca** -Architettura: templi e tombe -pittura e scultura	
D 1 D 2 D 3	C 1 C 3 C 4 C 5	Eseguire con rigore e precisione le costruzioni geometriche -Rappresentare in forma bidimensionale le forme geometriche collocate nello spazio e i volumi	**Proiezioni ortogonali** -Figure piane in situazione di obliquità -Solidi paralleli o perpendicolari ai piani di proiezione	Apr. Mag. Giu.
A 1 A 2 A 3	C 1 C 3 C 4 C 5	Descrivere le opere usando la terminologia appropriata -Individuare, nelle opere, i principali elementi del linguaggio visivo -Operare semplici collegamenti tra la produzione artistica e il contesto in cui si sviluppa	**Arte Romana** -Architettura -Pittura -Scultura	

5. VALUTAZIONE DEGLI APPRENDIMENTI

5.1.Valutazione formativa e sommativa,

I Docenti del dipartimento di Disegno e Storia dell'Arte hanno predisposto le griglie che valuteranno il percorso di formazione degli alunni, al fine di certificare l'avvenuta acquisizione delle competenze di base, che si traduce nella capacità di utilizzare conoscenze e abilità personali e sociali, in contesti reali.

La valutazione formativa potrà avvenire, in funzione delle esigenze, con il controllo periodico dell'attività didattica svolta e del processo intermedio di apprendimento degli alunni.

Le eventuali verifiche formative saranno evidenziate sul registro del docente.

La valutazione sommativa Disegno geometrico servirà a valutare l'avvenuto processo di assimilazione dei contenuti e le abilità raggiunte.

La valutazione sommativa Storia dell'arte tende a valutare e competenze linguistiche e le conoscenze, le capacità di sintesi e argomentative.

Prove Trasversali

Sono previste due simulazioni di tali prove una nel primo ed una nel secondo quadrimestre in date da concordarsi all'interno dei consigli di materia.

FORMATIVE	DISEGNO	ARTE	TRASVERSALI
esercitazioni grafiche realizzate in classe ed a casa	-verifiche grafiche (prove ex-tempore)	-Relazioni scritte individuali e/o di gruppo	-verifiche grafiche
interventi orali di chiarimento e/o approfondimento	-Valutazione di alcuni elaborati eseguiti in classe e a casa	-Verifiche orali	-test a domande aperte e/o a risposta multipla di arte
osservazione delle continuità dell'impegno scolastico		-Test a domande aperte e/o a risposta multipla	-Simulazioni prove d'esame
verificare, ed eventualmente correggere, il metodo di studio;		-Presentazioni multimediali	
		-Eventuali simulazioni d'esame	

Le verifiche formative e sommative saranno effettuate secondo le modalità fissate dal Collegio dei Docenti.
numero minimo di controlli sommativi per periodo.

Nel primo periodo, 9 sett. – 15 gennaio 2020, sono programmate almeno 3 verifiche orali e/o scritto-grafiche

Nel secondo periodo, 16 gennaio 2020 - 8 giugno 2020, sono programmate 3 verifiche orali e/o scritto-grafiche.

5.2. **griglie per la valutazione delle prove scritte ed orali**,

Sono state elaborate nuove schede di valutazione per il disegno geometrico e la storia dell'arte, che sono allegate al presente documento.

5.3. analisi diagnostica degli insuccessi scolastici,

L'analisi diagnostica verterà su tre momenti fondamentali:

- colloquio diretto con l'alunno per evidenziare le reali difficoltà,
- analisi approfondita degli errori nelle prove grafiche e orali,
- rilevazione dei dati relativi alle varie sfere
  (salute, curricolo scolastico, situazione familiare ed altro)
- eventuale confronto con gli insegnanti delle altre discipline.

5.4. interventi integrativi a sostegno degli alunni in difficoltà di apprendimento;

Per quanto riguarda gli interventi integrativi a sostegno degli studenti in difficoltà di apprendimento, essi saranno strutturati, distinguendo tra recupero in itinere e ed extracurricolare, seguendo le seguenti modalità:

a) <u>recupero in itinere</u> strutturato come segue:

Prevede il recupero contenutistico e/o metodologico di argomenti svolti.
Coinvolge tutta la classe e/o un gruppo di alunni.
Periodo limitato e/o in itinere.
Con o senza verifica specifica.

b) <u>recupero extracurricolare</u> strutturato come segue:

Prevede il recupero contenutistico e/o metodologico di argomenti svolti.
Coinvolge un gruppo di alunni indicati dall'insegnante.

Periodo stabilito dall'insegnante in accordo con il C.d.C.
Numero di ore da stabilire in base alle caratteristiche della disciplina.
Verifiche relative al piano di lavoro ed agli strumenti definiti.
Le verifiche seguiranno il calendario dei Consigli di Classe fissato dal Collegio dei Docenti.
Comunicazione alle famiglie degli esiti del corso.

Gli interventi di recupero curricolare saranno calibrati in base alle esigenze dei ragazzi e distribuiti nei due periodi dell'anno, rispettivamente per un numero minimo di 2 ore, corrispondenti a quello settimanale della singola disciplina, così come deliberato dal Collegio Docenti.

6. PARTECIPAZIONE AD ATTIVITÀ PLURIDISCIPLINARI E/O INTERDISCIPLINARI

Il Consiglio di classe in sede di programmazione annuale ha individuato due nuclei tematici su cui operare nelle diverse discipline: Equilibrio, La figura dell'eroe.

7. VERIFICHE RELATIVE AL PIANO DI LAVORO ED AGLI STRUMENTI DEFINITI

Le verifiche seguiranno il calendario dei Consigli di Classe fissato dal Collegio dei Docenti.

Terni, 06/12/19

L'insegnante Giuliana Nasoni

firma autografa sostituita a mezzo stampa ai sensi dell'art. 3, comma 2 del D.l.gs. n. 39/1993